第一次迭代计划

第一次迭代目标： 完成项目基础框架搭建和部分初级功能的实现

时间周期预计： 6/26 ~ 6/30

|  |  |
| --- | --- |
| 迭代具体内容 | 预计时间分配 |
| 二手游戏交易平台数据库（SQL）设计搭建 | 5小时 |
| 服务器后端Spring MVC 架构搭建 | 7小时 |
| 安卓端前端简易版实现 | 5小时 |
| 二手游戏平台用户注册登陆系统实现 | 4小时 |
| 二手游戏平台游戏库的管理系统实现 | 4小时 |
| 愿望单的简易版实现 | 5小时 |
| 前后端整合完成基础框架搭建 | 6小时 |